PSG2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Sprint planning

product owner: JOSÉ ANTONIO PAREJO MAESTRE

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Acta 2](#_Toc68951894)

* [Primera sesión 2](#_Toc68951895)
* [Segunda sesión 2](#_Toc68951896)
* [Tercera sesión 2](#_Toc68951897)

[Asistentes 2](#_Toc68951898)

[Resumen 2](#_Toc68951899)

* [Primera sesión 2](#_Toc68951900)
* [Segunda sesión 3](#_Toc68951901)
* [Tercera sesión 4](#_Toc68951902)

### Acta

### Primera sesión

**Comienzo de la reunión** - 18:23

**Fin de la reunión** - 20:03

**Fecha –** 7 de marzo de 2021

### Segunda sesión

**Comienzo de la reunión** - 10:02

**Fin de la reunión** - 10:31

**Fecha –** 9 de marzo de 2021

### Tercera sesión

**Comienzo de la reunión** - 11:11

**Fin de la reunión** – 11:57

**Fecha –** 10 de marzo de 2021

### Asistentes

* Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)
* Enrique Salazar Márquez
* Javier Martínez Fernández
* José Carlos Morales Borreguero
* Rafael Ángel Jiménez Fernández

### Resumen

Este evento Scrum se ha realizado a lo largo de tres sesiones. Esto se debe a que se realizó una primera sesión en el que se hizo el análisis y la división en tareas del Sprint Backlog. Después de esta reunión, el Product Owner nos presentó Zenhub, herramienta que utilizaremos de ahora en adelante, por lo que hemos necesitado dos sesiones más para añadir las estimaciones pertinentes de las tareas, así como para organizarlo todo en ese entorno. No fue suficiente con la segunda sesión ya que fue en horario de clase y no tuvimos mucho tiempo. A continuación, se mostrarán los resúmenes de lo que se realizó en cada sesión:

### Primera sesión

En primer lugar, se ha leído y analizado el Sprint Backlog. En este caso, hay que implementar dos funcionalidades completas y añadir una validación concreta a una funcionalidad. Una vez analizadas estas funcionalidades, se ha procedido a una división en tareas que se mostrará a continuación:

**Tareas funcionalidad causas:**

-Creación de una causa por parte del owner. (Crear modelo de causa causa que contenga: un nombre y una descripción (cadena), un objetivo de presupuesto (numérico) y una organización sin ánimo de lucro activa (cadena) que utilizará el presupuesto para la causa. Crear formulario de la causa, tanto backend como frontend).

-Crear sistema de donaciones (Cualquier owner podrá hacer una donación a una causa abierta. Un owner no podrá hacer una donación a una causa cerrada. Una causa se cerrará automáticamente cuando haya alcanzado el objetivo).

-Crear listado de las causas de todos los owners. (Cualquier cliente será capaz de ver todas las causas creadas por los distintos owners).

-Crear vista detallada de las causas

**Tareas validación reservas:**

-Crear validación reservas concurrentes para el hotel de mascotas (Implementar una validación en la creación de reservas de su funcionalidad de hotel para mascotas que garantice que no hay reservas concurrentes en el hotel para la misma mascota)

**Tareas funcionalidad adopciones:**

-Crear botón para dar en adopción una mascota. (Un owner tendrá la capacidad de dar en adopción alguna de sus mascotas).

-Crear listado de mascotas en adopción. (Todos los clientes podrán ver un listado con todas las mascotas que están en adopción).

-Crear formulario de petición de adopción de una mascota. (Un owner podrá enviar una petición de adopción, que deberá adjuntar una descripción del cuidado que le dará a esa mascota en caso de adopción).

-Sistema de aceptación de peticiones de adopción de mascotas. (Un cliente podrá ver todas las peticiones con respecto a cada uno de los animales que quiera dar en adopción. El dueño original de la mascota podrá aceptar o rechazar estas peticiones. En caso de aceptar la petición, la mascota se asociará con el nuevo dueño).

Una vez se han desarrollado, se han incluido en el Github. El resto de las tareas, que son de documentación se han añadido también a GitHub con la descripción pertinente. Estas son dos tareas de realización de informes técnicos y dos tareas extra de informes técnicos también.

Finalmente, nos hemos asignado una tarea cada uno para poder empezar a trabajar en el Sprint.

### Segunda sesión

En la segunda sesión de esta reunión, el Product Owner nos ha enseñado algunas métricas en relación con el seguimiento de la metodología. Algunas de estas mediciones estaban por debajo de lo esperado, ya que había ciertas prácticas que no se estaban llevando a cabo de la manera correcta ya que no teníamos constancia de algunas de estas.

En primer lugar, a partir de ahora cada vez que se vaya a trabajar en una tarea con una rama propia, se deberá primero pasar esa tarea a *In progress* para después crear la rama pertinente. Anteriormente nosotros lo hicimos al revés, creando todas las ramas al principio ya que desconocíamos esta práctica.

Además, en cuanto a los Pull Requests teníamos también cierto desconocimiento en algunos aspectos. No se sabía que había que crear un Pull request antes de pasar una tarea a revisión. Hay que añadir que, debido a que ya habíamos hecho la creación de tareas para este Sprint S3, ya hay una de las tareas que no ha seguido esta práctica (concretamente la tarea #47). A partir de ahora se seguirá esta buena práctica con el resto de las tareas.

Finalmente, en esta sesión creamos las épicas correspondientes según las tareas, ya que en la primera sesión creamos las tareas de forma independiente.

Se deberá hacer una tercera sesión para realizar las estimaciones de las tareas.

### Tercera sesión

En esta tercera y última sesión se han realizado las estimaciones de las tareas correspondientes a este Sprint S3.

Antes de hacerlas, se realizaron las estimaciones del Sprint S2 para hacernos una idea de qué era para nosotros un punto de historia. Así en el S2 teníamos un total de 124 puntos de historia. Por ello hemos puesto como tope 130 puntos de historia en un Sprint, ya que en el anterior nos sobró algo de tiempo.

Se ha visto que una tarea sencilla en relación complejidad-tiempo valdrá de 4 a 10 puntos de historia. Así se han ido estimando cada una de las tareas de este Sprint.

Finalmente se ha añadido el número de revisores a las tareas.